

# Ændringer SIMS V5 → V6

SIMS V6 er fuldstændigt om-programmeret i de fleste dele af applikationen.

SIMS Serveren er fuldstændig nyudviklet, og er klar til at møde fremtidens krav.

Bruger applikationen på SIMS klienten er bevaret, men hele baggrunden inkl. hele databasestyringen og kommunikations-interfacet, er fuldstændigt omskrevet for at opfylde morgendagens krav.

## SIMS Server

- Udviklet i Microsoft Visual Studio 2013, på .NET 4.5 Platform.
- Anvender de sidste nye SQL Server connectorer for at sikre bedste ydelser.
- Understøtter SQL Server 2008 og alle efterfølgende versioner.
- Fuld multi-threading understøttelse, skalerbar for at sikre højeste krav fra meget store systemer.
- Implementering af den seneste krypteringsteknologi TLS 1.2.
- Kan nu køre som en service (med mulighed for front-end status display).
- Proxy server for database adgang til SIMS Klienten.
- Proxy server for fil adgang til SIMS Klienten.

## SIMS Klienten

- Kræver INGEN ODBC tilslutning til SQL Serveren.
- Kræver INGEN fil adgang til SIMS Server.
- Kræver KUN 1 IP port til SIMS Serveren (nem håndtering af firewall).
- Høj hastighed på database adgangen for netværk med høj latency (bedre pakkehåndtering).
- Lokal cache af alt Server data (kort, tegninger, etc.) for optimal hastighed selv på langsomme netværk (F. eks. ved tilslutning via VPN/Internet).

## Licens

### Nyt i V6.

SIMS serveren kræver ikke nogen licens.

For hver NOX CPU (V3, NOX ONE, V4), er en SIMS tilslutningslicens påkrævet.

Når man installere en ny NOX CPU, får man automatisk en 30 dages midlertidig licens.

Førend de 30 dage er gået skal man købe en licens til den pågældende CPU.

Såfremt man ikke køber en licens vil CPU'en afbryde forbindelsen til SIMS Serveren.

Status på hver CPU vises i SIMS Serveren.